

Les ateliers de l'Univers

Comprendre et Rêver

Proposer des ateliers et animations pour
découvrir l'Univers

**Catalogue
Activités**

Comprenez, rêvez, émerveillez-vous devant la richesse de l'Univers, sa diversité et sa magie !

« **Les Ateliers de l'Univers** » vous propose des activités et animations sur les thèmes de l'**astronomie**, de la **conquête spatiale** et sur **notre planète la Terre**.



Notre but est de susciter la curiosité, l'autonomie, l'exploration, la réflexion et répondre à certaines des questions qui émergent dans la tête de vos élèves :

- Combien y a-t-il d'étoiles, de planètes ?
- Quand irons-nous sur la Lune ?
- Qu'est-ce qu'une constellation ?
- Sommes-nous seuls dans l'Univers...

Nos ateliers sont **immersifs et participatifs**. Dans le cadre d'une activité les participants découvriront la dimension scientifique mais également historique, culturelle et artistique...

Ils s'articulent autour de moments de **découvertes et d'échanges, de manipulations et d'observations** de façon **ludique**.

L'ensemble de nos ateliers se font au moyen d'instruments et d'outils variés, adaptés à tous les participants, de 3 à 99 ans...

Alors n'hésitez plus !

Rajouter des « étoiles » lors de votre séjour ...

« La chose la plus belle qui soit est le mystère de l'Univers, berceau de l'art et de la science »

Albert Einstein

Les Ateliers de l'Univers

Jenny Gonthier - responsable

Je suis passionnée par l'astronomie et l'environnement. J'ai d'abord travaillé comme responsable évènementiel au sein de la station-village des Aillons-Margériaz, où j'ai pu créer, entre autre, un festival d'astronomie. Puis j'ai intégré une entreprise de vulgarisation de l'astronomie en tant que responsable pédagogique et médiatrice en astronomie, aérospatiale et éducation à l'environnement. Je suis agréée par l'Association Française d'Astronomie pour les stages et formations.

J'aime transmettre l'incroyable diversité de notre Univers, en vous faisant rêver et voir les étoiles dans les yeux ...



Un réseau de médiateurs scientifiques et de professionnels

Je travaille en étroite collaboration avec des médiateurs et animateurs scientifiques. Ainsi que des professionnels : accompagnateurs en montagne, animateurs, éducateurs, fermes pédagogiques... aux compétences et ressources diverses en matière d'éducation au territoire, à l'environnement, aux patrimoines et au développement durable (en lien avec le réseau RePERE du Parc Naturel Régional du Massif des Bauges).

Pourquoi nous choisir

Ma recette pour vivre une expérience unique et inoubliable :

- **S'émerveiller** sur le monde qui nous entoure
- **Eveiller** la curiosité, la créativité, l'esprit critique,...
- Donner le **goût de la découverte**,
- **Conter** des histoires millénaires, d'aventures...
- Réaliser des maquettes... lors d'**ateliers ou d'expériences scientifiques** !
- **Partager** une aventure humaine...

A découvrir

Les ateliers

- ⇒ Les ateliers astronomiques p 5
 - Le Système solaire p 5
 - Les Etoiles p 9
 - Les instruments p 12
- ⇒ Les ateliers de découverte de la conquête spatiale p 13
- ⇒ Les stages p 14
 - Stages « Ourson » et « Petite Ourse » p 14
 - Débusquez les infox en astronomie p 16

Les maternelles p 17

Le planétarium p 18

Les soirées p 19

L'organisation p 20

Tarifs p 22

L'ensemble de nos ateliers est adapté au niveau de chaque classe.

Les ateliers

I. Les ateliers astronomiques

Le Système solaire

L'Univers est immense, jour après jour nous en découvrons un peu plus ! Notre Terre, fait partie de la **grande famille du Système solaire**. Les planètes sont nées de la même étoile mais chacune est différente et elles ne se ressemblent pas !

Sur les pas des planètes

En parcourant ce sentier en compagnie d'un médiateur passionné, ils embarqueront pour une aventure captivante à travers notre Système solaire. **Planète après planète**, ils apprendront à les nommer, les classer, et à en découvrir les **caractéristiques étonnantes** : températures extrêmes, lunes mystérieuses, atmosphères hors du commun... sans oublier les anecdotes qui rendent chaque monde unique !

Ils prendront conscience des immenses **distances** qui nous séparent de ces astres fascinants, tout en comprenant pourquoi la Terre est une exception dans l'Univers : une planète où la vie a pu émerger, grâce à des conditions bien particulières.

Mais le voyage ne s'arrête pas là : comètes, astéroïdes, satellites naturels... Les élèves découvriront aussi tous ces autres compagnons célestes qui gravitent autour du Soleil.

Un moment de découverte active, entre science, imagination et émerveillement !



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 2h30



Lieu : Sentier de promenade à Aillons-Margéraz 1000



Matériels utilisés : maquettes, balises planétaires...



Fabrique ton Système solaire : entre science et création !

Plongeons au cœur de notre Système solaire pour découvrir **les secrets des planètes** qui nous entourent !

Au fil de l'atelier, les élèves exploreront les caractéristiques étonnantes des planètes, apprendront à mieux comprendre leurs différences, les distances qui les séparent, et se laisseront surprendre par des anecdotes passionnantes sur ces voisins célestes.

Mais ici, **on apprend en créant** !

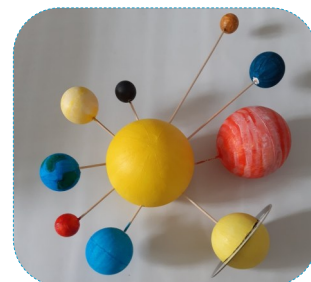
Chaque élève réalisera son propre Système solaire, **en 2D ou 3D selon l'âge**, pour visualiser concrètement les planètes et repartir avec un souvenir ludique et un véritable aide-mémoire.

Un atelier où la science prend forme... et où l'imaginaire rejoint l'astronomie !

Les ateliers

I. Les ateliers astronomiques

-  Cycle 2, 3, collège - classe entière
-  Durée : 2h30
-  Lieu : Salle de classe avec tables / chaises et tableau
-  Matériels utilisés : maquettes, nécessaire de fabrication...



Rallye spatial : en mission dans le Système solaire !

Préparez-vous pour un jeu d'orientation cosmique où chaque balise cache un mystère de l'Univers !

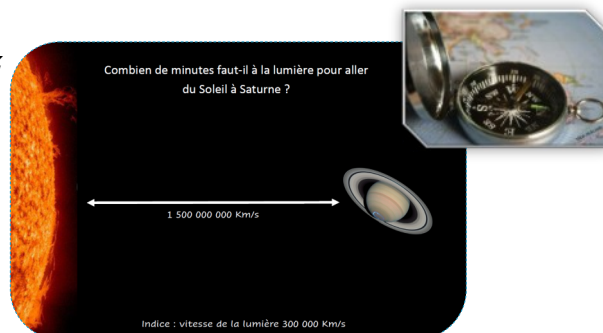
À votre rythme, partez à la recherche d'indices, relevez des défis et répondez à des questions étonnantes :

- Quelle est la planète la plus chaude ?
- À quelle vitesse souffle le vent sur Neptune ?
- Et au fait... une comète, c'est quoi exactement ?

Cet atelier invite les enfants à explorer les planètes, les astres et autres merveilles célestes de manière active et ludique.

Un jeu de piste original pour apprendre en s'amusant, le nez en l'air et les pieds sur Terre !

-  Cycle 2, 3, collège - classe entière
-  Durée : 2h
-  Lieu : à proximité du centre
-  Matériels utilisés : maquettes, balises planétaires...



Le Maître du Temps : aux origines des jours, des nuits et des saisons

Et si les élèves devenaient les maîtres du temps ?

Grâce à une maquette de la Terre plongée dans l'obscurité et éclairée par une lampe-Soleil, ils vont expérimenter les phénomènes qui rythment notre quotidien : l'alternance **jour/nuite**, **le cycle des saisons** et **le passage des années**.

Pourquoi fait-il nuit ici quand il fait jour ailleurs ? Le Soleil se lève-t-il toujours à l'Est ? Pourquoi l'hiver ne tombe pas en même temps partout sur la planète ?

Autant de questions que les élèves exploreront à travers la **manipulation**, **l'observation** et le **questionnement** scientifique, pour comprendre concrètement les mécanismes qui régissent le temps sur Terre.

Un atelier immersif et éclairant... pour ne plus jamais voir le Soleil de la même façon !

Les ateliers



Cycle 2 - classe entière



Durée : 2h



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises et tableau



Matériels utilisés : maquettes,...



Le ciel nous tombe sur la tête : enquête sur les météorites

Une étoile filante traverse le ciel... Un vœu, un éclat... et parfois, une vraie pierre venue de l'espace !

Un événement rare vient de se produire : *un bolide a traversé le ciel des 2 Savoie. Le réseau scientifique Fripon-Vigiciel est sur le coup... et les élèves sont appelés en renfort !*

Dans cet atelier mêlant science, enquête et aventure, les participants découvriront les phénomènes liés aux météorites, apprendront à repérer les indices laissés par ces **roches venues du cosmos**, et suivront toutes les étapes de l'identification.

Un véritable travail de détective du ciel, entre astronomie et géologie, pour vivre l'émotion d'une chasse scientifique grandeur nature !



Cycle 2, 3, collège - 15 participants



Durée : 2h30



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau et extérieur pour la battue



Matériels utilisés : maquettes, météorites...



Mes astres en poterie : quand l'art rencontre les étoiles

Bienvenue dans un atelier où science et création se rencontrent !

Les élèves plongeront d'abord dans l'univers fascinant de notre **Système solaire** :

- Quelle est la planète la plus chaude ?
- À quelle vitesse souffle le vent sur Neptune ?
- Et une comète, c'est quoi exactement ?

Puis place à l'**imaginaire et à la terre glaise** : chaque élève réalisera son propre astre en poterie, inspiré des planètes, lunes, comètes ou étoiles découvertes...

Les ateliers

Une belle manière de mémoriser en modelant, d'explorer l'espace tout en mettant les mains dans la matière !

Un atelier créatif et sensoriel, où les astres prennent forme ... entre science, art et émerveillement.



Cycle 2, 3 - classe entière



Durée : 2h



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises et tableau



Matériels utilisés : maquettes, système planétaire, nécessaire de fabrication...



A la découverte de la Lune : explore ton satellite !

Mystérieuse, brillante, changeante... La Lune nous fascine depuis toujours.

Seul satellite naturel de la Terre et astre le plus proche de nous, elle joue un rôle essentiel dans l'équilibre de notre planète.

Dans cet atelier captivant, les élèves partiront à la **conquête de notre voisine céleste** :

- ils perceront les secrets de sa formation,
- comprendront le mécanisme des phases lunaires,
- découvriront l'influence réelle de la Lune sur la Terre.

Un atelier pour observer, manipuler, questionner... et devenir incollables sur notre satellite préféré !



Cycle 2, 3 et collège - classe entière



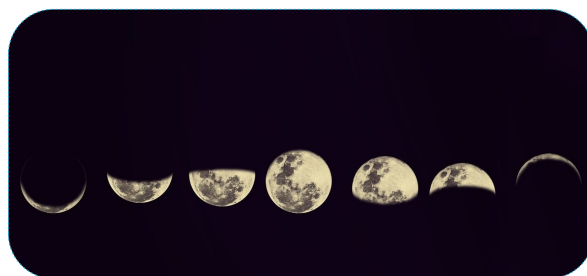
Durée : 2h30



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises et tableau



Matériels utilisés : maquettes, système lunaire, nécessaire de fabrication...



Les ateliers

Les Etoiles

Le Soleil est la seule étoile visible en journée et la plus proche de la Terre. Puis nous devons attendre que le ciel s'assombrit pour que des **milliers d'étoiles brillent**. Pour vous repérer vous pouvez suivre les **constellations...**

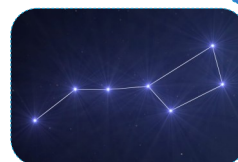
★ À la découverte des constellations : l'art de lire le ciel

Et si les élèves devenaient des **explorateurs du ciel nocturne** ?

Lors de cet atelier, ils réaliseront leur propre carte du ciel, un outil précieux pour apprendre à se repérer parmi les étoiles et pour organiser leurs premières balades astronomiques à la tombée de la nuit.

Mais les constellations ne sont pas que des points lumineux ! Elles racontent aussi des histoires venues de la mythologie : Pourquoi la Grande Ourse ne disparaît-elle jamais à l'horizon ? Qu'a donc fait Cassiopée pour provoquer la colère de Poséidon ? Et pourquoi cette fameuse carte du ciel permet-elle de ne plus jamais perdre le Nord ?

Un atelier entre sciences, légendes et imagination... pour apprendre à lire le ciel comme les anciens navigateurs !



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 2h30



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises et tableau



Matériels utilisés : Nécessaire de fabrication, maquettes....

★ Le cadran solaire

Avec cet atelier, c'est l'occasion pour les élèves de découvrir **notre étoile et son fonctionnement**.

Depuis toujours, l'homme utilise le soleil pour mesurer le temps, avec un gnomon. Le trajet du soleil est un repère immuable avec lequel on peut découper la journée en tranches horaires.

La réalisation d'un cadran solaire en bois et la découverte de son fonctionnement sera une occasion unique de lire l'heure sans montre, et de comprendre le mouvement apparent de notre astre... Si le temps le permet, nous pourrons observer cet astre au travers d'instruments astronomiques appropriés.

Un atelier pour observer, manipuler, questionner... et devenir incollables sur le passage des heures !



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 2h30



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau et extérieur



Matériels utilisés : Nécessaire de fabrication, maquettes, support en bois.

Les ateliers

★ Détective du temps : enquête sur l'histoire de la Terre

Plonger dans le passé au-delà de quelques générations est un vrai défi... que la fresque du temps permet de relever en donnant corps au temps qui s'écoule.

Dans un monde où tout va vite, ce panorama géant offre une pause pour comprendre l'évolution de la Terre et la place précieuse qu'y occupe la vie.

Comme de **véritables détectives**, les élèves mèneront **l'enquête pour identifier les grandes étapes** de l'histoire de notre planète, de sa formation aux premières formes de vie.

En marchant à travers les milliards d'années, ils expérimenteront la dimension vertigineuse du temps géologique, pour mieux en saisir les repères.

Cet atelier permet aux élèves de prendre conscience de l'échelle des temps géologiques en explorant physiquement les grandes étapes de l'histoire de la Terre, afin de mieux comprendre la place de la vie dans l'évolution de notre planète.



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 2h30



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau et extérieur



Matériels utilisés : Maquettes, multimédia...



★ Le sentier des étoiles et des constellations

Depuis cet automne, un tout nouveau **sentier céleste** vous attend à Aillon-le-Jeune ! En parcourant ce chemin niché au cœur des montagnes, les élèves partiront à la découverte des étoiles qui brillent dans notre ciel et des constellations qui les relient. Pourquoi les constellations portent-elles ces noms ? Qu'est-ce qu'une étoile, au juste ? Et l'étoile du Berger... en est-elle vraiment une ? Autant de **mystères à percer au fil de la balade**, entre science, mythologie et observation.

Cet atelier sensibilise les élèves aux notions d'étoiles et de constellations, en leur offrant une approche active, sensorielle et narrative pour comprendre le ciel et ses représentations culturelles.



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 2h30



Lieu : Sentier des étoiles



Matériels utilisés : maquettes, mobiliers du sentier, balises...



Les ateliers

★ Un peu d'électricité pour éclairer les constellations

Après avoir découvert les constellations et leurs histoires, les élèves passent à la pratique en fabriquant leur propre **boîte lumineuse** qui fait briller une constellation dans l'obscurité. À l'aide de matériel de récupération et de quelques composants électriques (diode, ampoule, fils), ils donnent vie aux étoiles... tout en s'initiant aux bases de l'électricité ! Un atelier créatif, scientifique et **écoresponsable** pour apprendre en fabriquant. *Cet atelier permet aux élèves de réinvestir leurs connaissances astronomiques tout en découvrant les principes de base d'un circuit électrique simple, à travers une activité manuelle et ludique.*



Cycle 3, collège - classe entière



Durée : 5h (les 2 ateliers)



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau

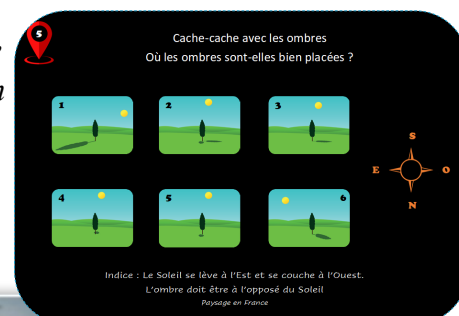


Matériels utilisés : maquettes, matériel électrique, nécessaire de fabrication...

En partenariat avec Gaëlle l'Atelier des Ecobriques

★ Jeu d'orientation à la rencontre des étoiles

Enfilez vos chaussures et ouvrez grand les yeux : les étoiles vous attendent au détour du sentier ! Sous forme d'un **jeu d'orientation**, les participants explorent le ciel tout en cherchant des balises et en résolvant des énigmes stellaires. Quelle constellation brille au-dessus de votre tête ? Le Soleil se lève-t-il toujours à l'Est ? Une **aventure ludique et active pour apprendre à lire le ciel** et mieux comprendre les repères astronomiques qui nous entourent. *Cet atelier invite les élèves à découvrir les notions de constellation, d'orientation et de mouvements célestes à travers une activité de plein air mêlant observation, réflexion et exploration.*



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 2h



Lieu : à proximité du centre



Matériels utilisés : Maquettes, balises...



Les ateliers

Les instruments

La découverte du ciel est une extraordinaire aventure qui commence à la préhistoire et continue de nos jours... A l'œil nu les astres sont des points lumineux mais quand vous regardez à travers un instrument un nouvel horizon s'ouvre à vous !



Sur les traces de Galilée

Remontez le temps et marchez dans les pas des **pionniers de l'astronomie** ! Dans cet atelier, les élèves découvrent les instruments d'observation du ciel, des premières lunettes de Galilée aux télescopes modernes, tout en retraçant les grandes étapes de l'histoire de l'astronomie.

Ils apprendront comment, depuis des siècles, les scientifiques scrutent les mystères de l'Univers, et auront l'occasion de **manipuler eux-mêmes jumelles et lunettes astronomiques** pour pointer des repères terrestres.

Un atelier où science, histoire et manipulation se conjuguent pour éveiller la curiosité et l'émerveillement.



Cet atelier permet aux élèves de comprendre l'évolution des instruments d'observation astronomique et leur rôle dans les grandes découvertes, tout en développant leur curiosité scientifique par la manipulation concrète.



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 2h30



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau et extérieur



Matériels utilisés : Maquettes, instruments astronomiques, lunette éclipses...



La lunette de Galilée

Après avoir participé à l'atelier « Sur les traces de Galilée », les élèves construisent chacun une lunette de Galilée qui grossit 10 fois, sur le principe de son inventeur, mais en utilisant majoritairement du matériel de récupération (excepté les lentilles optiques). *Cet atelier permet aux élèves de comprendre concrètement les principes optiques à l'œuvre dans une lunette astronomique, tout en découvrant l'ingéniosité de Galilée à travers une démarche de fabrication mêlant science, histoire et technologie.*



Cycle 3, collège - classe entière



Durée : 5h (les 2 ateliers)



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau et extérieur



Matériels utilisés : Maquettes, nécessaire de fabrication...



En partenariat avec Gaëlle l'Atelier des Ecobrifiques

Les ateliers

II. Les ateliers de découverte de la conquête spatiale



Mise en orbite

Comme Neil Armstrong ou Thomas Pesquet, défie **la gravité** !

Dans cet atelier palpitant, les élèves découvrent les **bases de l'astronautique** et les grandes étapes de la conquête spatiale à travers une approche ludique et interactive.

Puis place à l'action : chacun **construit sa propre fusée à eau**, propulsée par la simple puissance de l'air comprimé et de l'eau... pour un décollage spectaculaire pouvant atteindre plus de 15 mètres de haut ! La combinaison air/eau apporte une vraie puissance à l'ensemble composé simplement de bouteilles d'eau gazeuse en plastique.

Cet atelier sensibilise les élèves aux notions de propulsion, de pression et d'histoire spatiale, en les rendant acteurs de leur apprentissage grâce à une activité de construction et d'expérimentation concrète.



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 2h30



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises et tableau et extérieur



Matériels utilisés : base de lancement, pompes à main, bouteilles, nécessaire de fabrication.



Le défi des astronautes

Candidats à l'épopée spatiale, cet atelier est fait pour vous !

« La mission Persévérance a été un succès et le retour des échantillons laisse présager qu'il existerait des traces de vie sur la planète Mars. Malheureusement, les échantillons ont été abîmés. Seule une mission humaine va pouvoir récolter de nouveaux échantillons sans les altérer. Une course se met en place entre chaque équipage pour ramener la preuve incontestable de la vie sur Mars. Et votre classe a été sélectionnée ! » A vous de jouer !



Cycle 2, 3, collège - classe entière



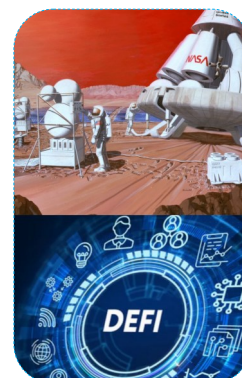
Durée : 2h



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau et extérieur



Matériels utilisés : maquettes, matériels pour la réalisation de défis : réflexion, rapidité, agilité, coopération



Les stages



Stages « Ourson » et « Petite Ourse »

Faites découvrir la beauté du ciel nocturne à vos écoliers ! Nous avons conçu un programme en partenariat avec l'Association Française d'Astronomie afin de les orienter dans la découverte de l'astronomie ! Expériences, observations, créations et apprentissages seront les maîtres-mots.

Stage Ourson

Lors de ce stage nous aborderons les notions de planète, étoile, satellite naturel. Ils découvriront les constellations, les objets visibles dans notre ciel. Ils apprendront à manipuler les instruments astronomiques... A l'issue de ce stage, ils auront une connaissance du monde qui les entoure, une première approche de l'observation et les premières clefs pour la compréhension du ciel et de l'astronomie.

Les compétences acquises :

Compétence n°1: S'orienter et se repérer dans le ciel nocturne

Compétence n°2: Savoir préparer une observation

Compétence n°3: Se familiariser avec son environnement et le ciel

Compétence n°4: Savoir utiliser une lunette ou un télescope

Compétence n°5: Connaître quelques notions de base en astronomie



-  Cycle 2 - classe entière
-  Durée : 3 jours
-  Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau et extérieur
-  Matériels utilisés : Maquettes, gabarit, gnomon, ressources documentaires, photos, lunettes à éclipse,... télescopes, cartes...

Déroulement d'un séjour type « ourson »

	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1	Randonnée à la rencontre de notre Terre	Le Soleil	Trouver ses repères la nuit
Jour 2	Le Système solaire	Les instruments	Observation du ciel nocturne
Jour 3	Construction fusée à eau	Bilan	

Les ateliers



Stage Petite Ourse

Lors de ce stage, où se mêleront observations du ciel, du Soleil et expériences, les élèves seront actifs. Ils apprendront à utiliser une carte du ciel, des jumelles, une lunette astronomique ou un télescope. Feront la différence entre les étoiles et les planètes et reconnaîtront les phases de la Lune... Un carnet de bord lui sera délivré en début de parcours pour suivre sa progression jusqu'à l'obtention du brevet et de la carte « Petite Ourse » qui lui seront remis à la suite de la formation.

Les compétences acquises :

Compétence n°1: S'orienter et se repérer dans le ciel nocturne

Compétence n°2: Savoir préparer une observation

Compétence n°3: Se familiariser avec l'observation du ciel

Compétence n°4: Savoir utiliser une lunette ou un télescope

Compétence n°5: Connaître quelques notions de base en astronomie

Chacune de ces familles de compétences contient entre 3 à 4 sous catégories.



Cycle 3, collège - classe entière



Durée : 4 jours



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau et extérieur



Matériels utilisés : Maquettes, gabarit, gnomon, ressources documentaires, photos, lunettes à éclipse,...
télescopes, cartes...

Déroulement d'un séjour type « Petite Ourse »

	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1	Randonnée à la rencontre de notre Terre	Randonnée « je m'oriente »	Trouver ses repères la nuit
Jour 2	Découverte du livret La carte du ciel	Découverte des instruments	Observation du ciel nocturne
Jour 3	Le Soleil et son mouvement apparent	Les phases de la Lune	Quiz culture générale
Jour 4	Le Système solaire	Bilan et attribution des diplômes	

Les ateliers



Débusquez les Infox en astronomie

Un scénario immersif et ludique au cœur des étoiles et des médias !

Les élèves endossent le **rôle de journalistes scientifiques** en pleine course contre la montre : *à quelques heures du bouclage du journal, plusieurs articles doivent être vérifiés... et certains contiennent de grosses infox !*

À eux de faire preuve d'esprit critique, de **croiser les sources et de remettre la vérité scientifique** à l'honneur.

Cet atelier développe l'esprit critique des élèves en les amenant à distinguer faits scientifiques et fausses informations, tout en consolidant leurs connaissances en astronomie à travers une activité collaborative et engageante.

Plusieurs sujets peuvent être abordés :

- Nibiru et la fin du monde,
- OVNI,
- Cydonia, visages et ombres sur Mars,
- Oumuamua, un vaisseau extraterrestre ?
- Ganymède possède plus d'eau que la Terre,
- Incendie dans la station spatiale internationale...



Cycle 3, collège - classe entière



Durée : journée



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises / tableau



Matériels utilisés : Réseau social Weezer, ressources documentaires, photos, agendas journalistique...
téléscopes, cartes...

Les maternelles



Pour les « petits » nous avons privilégié des activités avec une participation active de l'enfant, pour éveiller leur curiosité. L'imaginaire est omniprésent pour appréhender l'espace et la beauté du monde qui les entourent !

Quelques exemples d'ateliers :

- Découverte du globe terrestre

A partir de la ville où est située l'école, nous ferons des sauts de puce, de plus en plus grand, jusqu'au globe terrestre.

Notions : pays, continent, océan, pôle...

- L'espace quesako ? Et qui y a-t-il là haut ?

Partir de notre vaisseau la Terre et introduire les notions de hauteur et distance pour découvrir les objets et arriver jusqu'aux étoiles.

Notions : forme, taille, couleur, distance

- Voyage dans notre système solaire

Découverte des planètes et astres de notre système solaire.

Notions : forme, taille, distance, planètes

- Qu'est-ce qu'une constellation ?

Après la découverte de la constellation de la Grande Ourse, les enfants pourront imaginer, dessiner et raconter l'histoire de leur constellation.

Notions : jour / nuit, étoile, étoile, distance

- Contes et légendes dans le planétarium

Après un film sur une légende amérindienne, nous aborderons les mythes associés aux étoiles.

Notions : civilisation, représentation du ciel

- La fusée à eau : création et décollage

En suivant la description de la mission Apollo 11 puis en confectionnant leur fusée, les enfants découvriront son fonctionnement.

Notions : gravité, propulsion, aérodynamisme...

Et aussi : à la découverte des ombres, mes astres en poterie...



Durée : 1h



Lieu : Salle de classe avec tables / chaises et tableau et extérieur

Le planétarium

Le ciel sera toujours découvert !

Ouvrez les yeux, découvrez les merveilles de la Voie Lactée, explorez les galaxies, approchez les planètes, admirez le ciel étoilé en toutes circonstances et en temps réel.

Un voyage époustouflant à 360° dans notre planétarium gonflable itinérant.

Les thèmes abordés lors des séances sont variés et s'adaptent aux différents publics : découverte des constellations et des légendes associées, balade dans le système solaire : planètes, comètes... projections de films, sur différentes thématiques....

Les élèves sont acteurs et témoins de l'immensité de notre Univers.
Le médiateur scientifique s'adaptera à leurs questions.

Pour qui ?

Ouvert à tous à partir de 3 ans.

Maxi 25 personnes par session.

Comment cela se passe ?

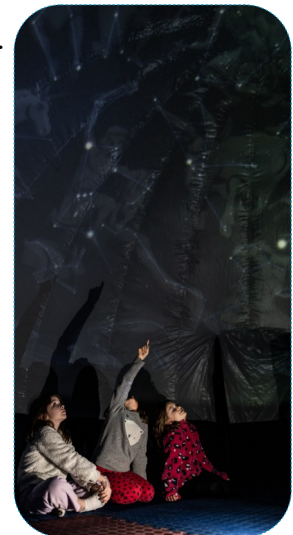


Durée : 1h



Lieu :

Il s'installe dans vos locaux,
dans une pièce de 3m de haut
sur 6m de large, équipée d'une
prise électrique.



Les soirées



Soirée d'observation

Pendant les veillées aux étoiles nous proposons aux élèves un moment de partage et de découverte adapté à tous. Lors de nos balades astronomiques nous leurs dévoilerons l'immensité et la beauté de la Voie lactée, dans un premier temps à l'œil nu, guidé par notre médiateur et un laser pour s'imprégner des constellations et de leurs légendes.

Puis les élèves pourront mettre l'œil à l'oculaire pour découvrir certaines merveilles :

- Les anneaux de Saturne ou les bandes de Jupiter ! ... (selon les conditions de visibilité)
- Notre Lune et ses cratères, il y a même un animal représenté à sa surface,
- Une nébuleuse ou un amas ouvert, ...



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 1h à 1h30



Lieu : Extérieur à proximité du lieu d'hébergement



Matériels utilisés : Télescopes, jumelles, laser



Quiz de culture générale

Vous êtes prêts à vous amuser tout en apprenant ? Rejoignez-nous pour une soirée quiz de culture générale, spécialement conçue pour vos élèves !

Au programme, des questions variées sur de nombreux sujets pour éveiller leur curiosité et faire travailler leurs méninges : comprendre comment fonctionne notre planète, un petit voyage dans le passé pour explorer les grandes découvertes qui ont changé le monde de l'astronomie, un peu de musique, un saupoudrage de peinture, et pourquoi pas un peu de cinéma pour les artistes en herbe ! En équipes ou en solo, ils devront répondre à des questions adaptées à leur niveau.

Cette soirée est avant tout un moment de convivialité, où chacun pourra participer, s'amuser et apprendre tout en jouant. Et bien sûr, il y aura des petites récompenses pour les participants les plus aguerris !

Alors, préparez-vous pour une soirée quiz pleine de rires, de découvertes et de défis !



Cycle 2, 3, collège - classe entière



Durée : 1h30



Lieu : Salle en intérieur



Matériels utilisés : télécommandes, buzzer



L'organisation

Faites vivre à votre classe des **découvertes** et **expériences** en lien avec l'**astronomie** et la **conquête spatiale**, **mais pas que** !

Pour vos élèves de la maternelle au lycée, ou vos groupes, nous mettons à votre disposition nos compétences afin que chacun ait un projet adapté à ses attentes.

Nous sommes autonomes et notre activité est itinérante. Nous pouvons nous déplacer avec l'ensemble de notre matériel **dans votre structure**. Lors de cette journée, une ou plusieurs classes pourront profiter des activités et / ou de notre planétarium.

Exemples d'activités dans votre établissement

Sur une journée pour une classe

- ♦ Une séance de planétarium pour découvrir les constellations et mythes associés,
- ♦ Un atelier de construction,
- ♦ L'observation de notre Etoile,
- ♦ Une course d'orientation ou découverte ludique du système solaire.

Lors de cette journée la classe pourra aborder de nombreux sujets et découvrir l'astronomie.

Sur une journée pour plusieurs classes

Pour 2 classes : programme par classe par demi-journée

- ♦ Une séance de planétarium pour découvrir les constellations et mythes associés,
- ♦ Un atelier de construction ou une course d'orientation ou découverte ludique du système solaire.

Pour 4 ou 5 classes : 1 heure d'activité par classe

- ♦ séance de planétarium

ou

- ♦ atelier de découverte



L'organisation

La classe sans cartable

Nous proposons des **séjours sur plusieurs jours** alternant la découverte du milieu montagnard, des randonnées ou activités ludiques, des soirées d'observation et des ateliers astronomiques ou sur la conquête spatiale. Ces séjours alternent des moments en classe et en extérieur afin d'appréhender l'ensemble des notions et découvrir notre planète et son environnement.

Le **programme et le déroulé de ces séjours sont entièrement personnalisables**. Vous trouverez dans les pages précédentes quelques exemples d'ateliers. Selon vos souhaits, attentes et objectifs nous créerons et élaborons un séjour qui vous convienne.

Liste d'**hébergeurs partenaires « hébergeurs »** à disposition.

Vous avez déjà un logement ? Nous sommes autonomes et notre activité est itinérante, nous pouvons venir jusqu'à vous pour vous faire profiter de nos ateliers et mettre des étoiles dans les yeux de vos élèves !



Ecole à la Ferme de la Mense

Tarifs 2026/2027

Activités dans votre établissement

Activités avec un animateur :

- Tarif demi-journée : 396€*
- Tarif journée complète : 672 €*
- Tarif soirée : 396 €*
- Tarif journée et soirée : 912 €*

⇒ Un animateur par classe

* Il faut ajouter à ces tarifs TTC les frais de déplacement depuis ma structure située à Lescheraines (73) jusqu'à votre établissement : 0.85 € (HT) par kilomètre et péages.

Activités avec deux animateurs :

- Tarif demi-journée : 696 €*
- Tarif journée complète : 972 €*
- Tarif soirée : 696 €*
- Tarif journée et soirée : 1300 €*

Les séjours dans le Massif des Bauges : la classe sans cartable

Tarif par élève (20 élèves minimum)

- 2 jours / 1 nuit : 57 €**
- 3 jours / 2 nuits : 86 €**
- 4 jours / 3 nuits : 114 €**
- 5 jours / 4 nuits : 143 €**

** Ce tarif TTC comprend les activités proposées par « Les Ateliers de l'Univers » et encadrées par des médiateurs scientifiques ou des accompagnateurs en montagne. La gratuité est assurée aux adultes en charge de l'accompagnement du séjour.

Ce tarif ne comprend pas le coût de l'hébergement, la restauration, le transport ou d'autres activités qui seront sélectionnées lors de

- carnet « Petite Ourse » : 10 €

- prévoir un supplément matériel pour certaines activités : cadran solaire, boîte lumineuse...